

Паспорт проекта «Джунгли зовут»

Авторы: творческая группа детского сада

Тема проекта «Джунгли зовут»

тип Информационно-практико-ориентированный, (социально-познавательный)

по виду: межгрупповой или внутригрупповой, краткосрочный

Цель проекта:

1. Для ребенка:

Поиграть в спортивно-развлекательную игру «Зов джунглей», достойно представить свою команду.

Задачи проекта:

1. для ребенка:

- Понять что такое джунгли, их отличительные особенности. Чем они отличаются от нашего леса (леса средней полосы)?
- Познакомиться с обитателями джунглей. Понять, кто из них травоядные, а кто хищные животные?
- Сформировать команды для игры (Травоядных или Хищников). Решить, каким животным будет каждый из детей. Создать эмблему своего животного для участия в команде.
- Достойно и с удовольствием поиграть в игру вместе со своими товарищами

2. Педагогическая цели:

- Помочь детям подготовиться к игре «Зов джунглей» и успешно выступить (поиграть) командой.

- Сформировать представление у ребенка о джунглях, его обитателях, сформировать представление о классификации животных на хищников и травоядных.

задачи для педагога:

- Пробудить у детей интерес и желание поучаствовать в игре «Зов джунглей»
- познакомить детей с природным комплексом «Джунгли», показать отличительные черты тропических джунглей от лесов средней полосы
- побудить детей и помочь им разобраться в классификации животных на травоядных и хищников
- помочь им сформировать команды для игры, обсудив значение команды и роль каждого игрока в команде
- создать условия и помочь детям сделать эмблему выбранного ими животного
- подготовить и организовать саму игру «Зов джунглей»

Участники проекта: дети старшего дошкольного возраста (от 5 до 7 лет), воспитатели, инструктор по физкультуре, (можно подключить родителей)

как помощников при подготовке домашнего рассказа о выбранном животном)

Сроки реализации проекта 1-2 недели

Ожидаемые результаты:

- ребенок имеет представление о джунглях, об отличиях м/у лесом средней полосы и джунглями
- может объяснить, кто такие хищники и травоядные, может назвать несколько животных джунглей и разнести их по группам «хищники» - «травоядные»
- имеет представление о таком общественном явлении как команда (спортивная или игровая)
- радость от игры и движения

циклограмма реализации проекта

«Джунгли зовут»

тип проекта Информативно-практико-ориентированный,

(социально-познавательный),

вид проекта – межгрупповой, внутригрупповой

Этапы, сроки	Основные направления реализации проекта (мероприятия)	Материалы и средства реализации проекта	примечания
<i>1 этап: «установочный»</i>	Рассказать детям о развлекательной игре «Зов джунглей», спросить: не хотят ли они поиграть в такую же игру. Расспросить, что они знают об этой игре? Что необходимо, чтобы поиграть в нее? Обсудить с ними план действий.		можно показать детям запись одной из таких телевизионных игр
<i>подготовительный 3-4 дня: информационно-практикоориентированный</i>	1. - ЭОР «Путешествие в джунгли» (виртуальное путешествие и Интерактивная игра), -беседа с детьми о джунглях с использованием метода активного вопроса 2. создание общего коллажа или композиции «Джунгли», создание журнала из домашних заготовок	проектор, компьютер, ЭОР	необходимо насытить развивающее пространство группы: пазлы «Джунгли», детская энциклопедия «Джунгли», фигурки животных, картинки и книги * при использовании метода «Домашнего рассказа» можно

	3. метод домашнего рассказа «Животное, которое я выбрал» - подготовить дома рассказ и презентацию о своем животном – <i>работа по привлечению семьи в образовательный процесс</i>		предложить детям альтернативный вариант « Загадка о животном » - составь описательный рассказ о животном, не называя его
	2. создание команд	способ и материалы для проведения жеребьевки: (мешочек с мелкими игрушками животных джунглей: травоядных и хищников)	можно познакомиться с разными способами деления на команды, например, жеребьевка
	3. создание эмблемы своего животного	<u>циркули</u> , трафареты и шаблоны кругов, бумага, изобразительные материалы (цветные карандаши, мелки, фломастеры), дыроколы и ленты для изготовления эмблемы	здесь можно познакомить детей со способами создания кругов, как основы для эмблемы
<i>основной этап – проведение игры</i>	проведение спортивно-развлекательной игры «Зов Джунглей»	Изготовление и подготовка атрибутов игры: бананов и косточек, другого инвентаря	-составление сценария игры -необходимо приобрести призы для всех участников игры
<i>заключительный этап</i>	- оформление фотовыставки, альбомов по празднику, -составление альбомов рисунков в группах в уголках природы или речи (со словотворчеством детей)	фотоаппарат, компьютер	можно смонтировать фильм-презентацию об игре

Литература в Д/С: детская энциклопедия «Джунгли», Степанова Т.В. «География», м.РОСМЕНПРЕСС-2013 (Детская энциклопедия РОСМЕН)

Определение: «Джунгли» - это непроходимые влажные леса в жарких странах.